**3 задание**

Создать консольное приложение, в котором объявить класс,

содержащий в себе виртуальный и абстрактный методы. Создать класс

наследник от базового класса и переопределить в нем виртуальный и

абстрактный методы. Используя представителя класса наследника

вызвать переопределенные методы.

*Полный код консольного приложения:*

using System;

using System.Text;

abstract class MyBaseClass

{

public virtual void VirtualMethod()

{

Console.WriteLine("Вызван виртуальный метод базового класса");

}

public abstract void AbstractMethod();

}

class MyDerivedClass : MyBaseClass

{

public override void VirtualMethod()

{

Console.WriteLine("Вызван переопределенный виртуальный метод");

}

public override void AbstractMethod()

{

Console.WriteLine("Вызван переопределенный абстрактный метод");

}

}

class Program

{

static void Main(string[] args)

{

Console.OutputEncoding = Encoding.UTF8;

MyDerivedClass myObj = new MyDerivedClass();

myObj.VirtualMethod();

myObj.AbstractMethod();

Console.ReadKey();

}

}

1. Объявить базовый класс с виртуальным и абстрактным методами:

abstract class MyBaseClass – класс

public virtual void VirtualMethod() – виртуальный метод

public abstract void AbstractMethod(); - абстрактный метод

2. Создайте класс-наследник от базового класса и переопределите в нем виртуальный и абстрактный методы:

class MyDerivedClass : MyBaseClass

3. В методе Main() создан объект класса MyDerivedClass и вызованы его методы.

MyDerivedClass myObj = new MyDerivedClass();

myObj.VirtualMethod();

myObj.AbstractMethod();

**Результат работы программы:**

